

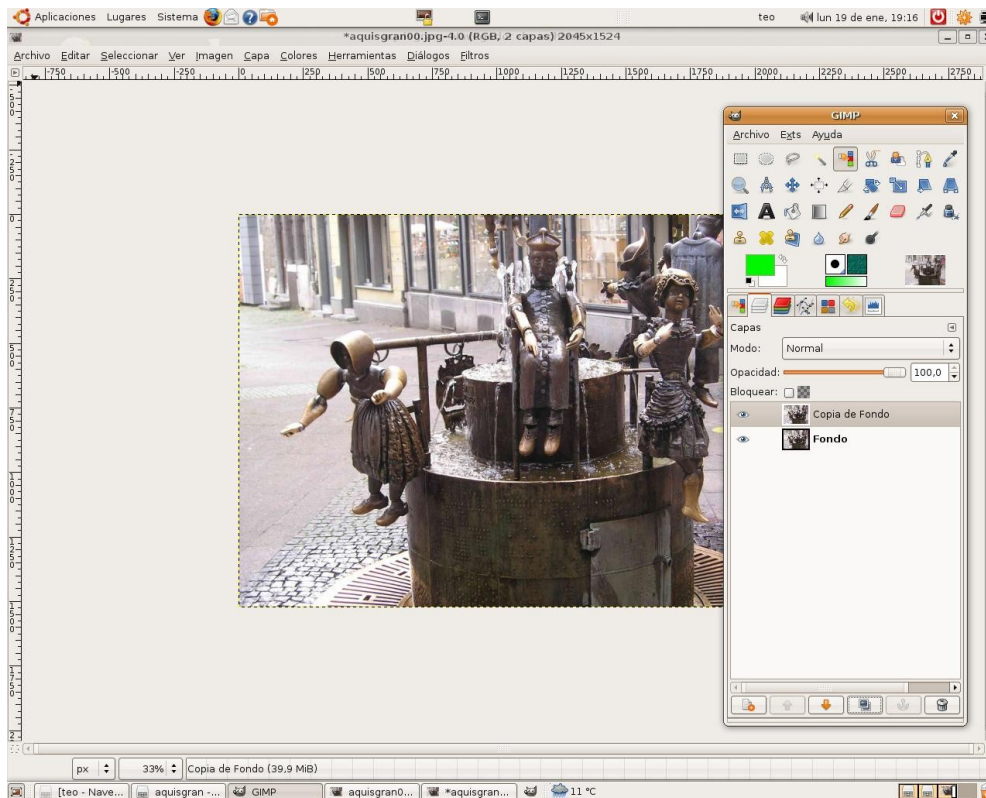
Personaje a la fuga.

Partimos de está fotografía :



Para llegar a esta.





Procedimiento:

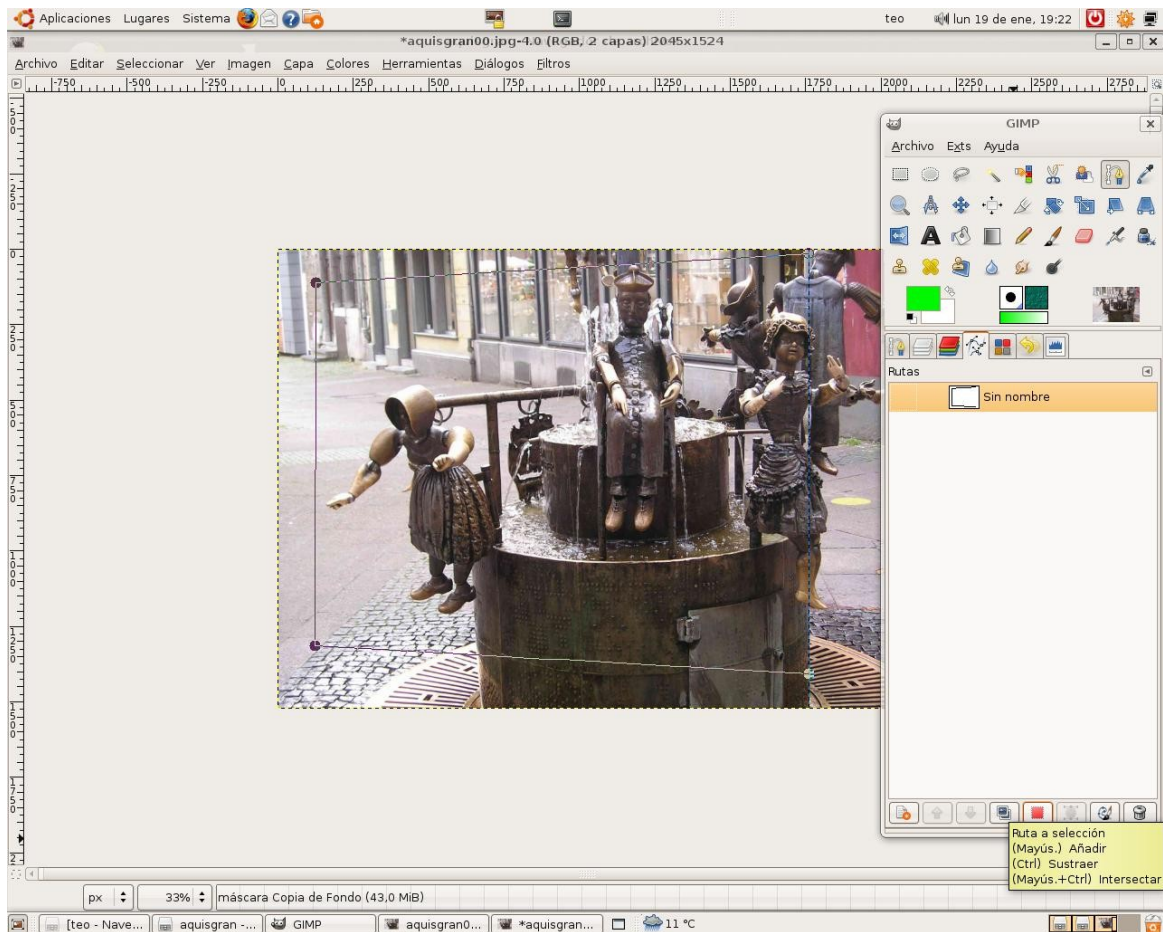
Abrimos la fotografía original con el Gimp.

Hacemos una copia de la capa de fondo y vamos a borrar todas las partes de la fotografía que no están en el resultado final. Haciendo clic con el botón derecho del ratón en la copia de fondo le añadimos una máscara de capa.

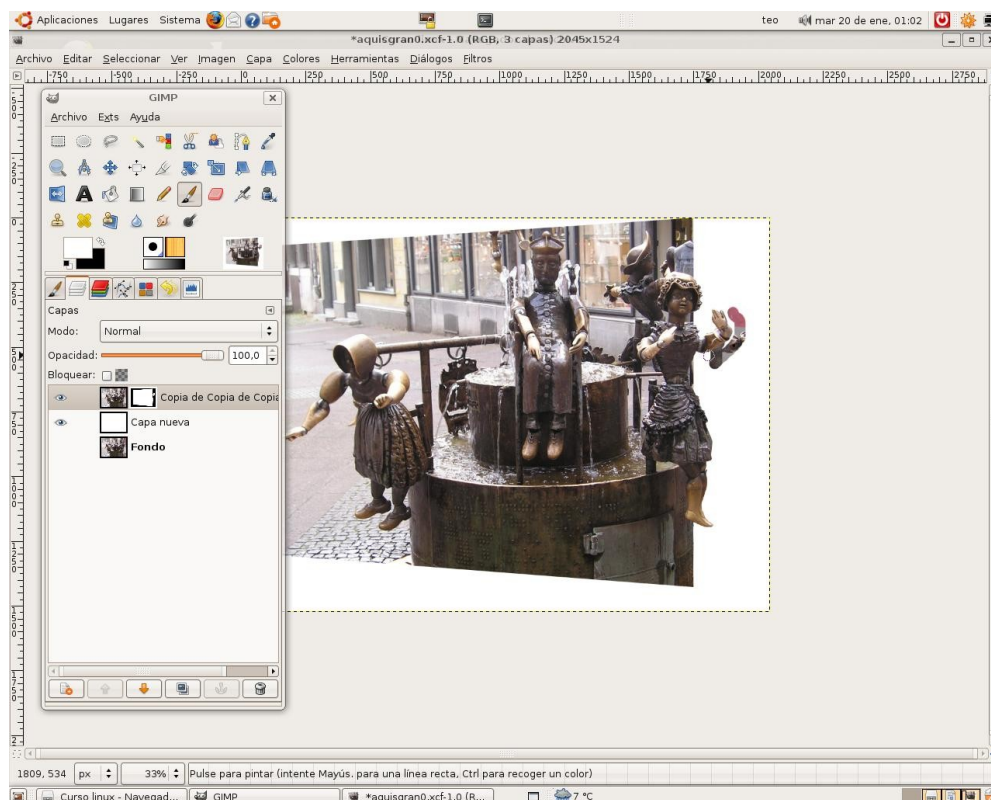
Entre la copia de fondo con la máscara de capa y el fondo crearemos una capa blanca para ver mejor los cambios en la máscara.

Vamos a dibujar una ruta que luego convertiremos en selección. Para ello

1. Creamos una guía que nos marcará el borde derecho, para ello arrastramos con el ratón la regla vertical.
2. Con la herramientas rutas trazamos el contorno, para cerrar la figura hay mantener la tecla Ctrl pulsada mientras se hace clic sobre el primer punto.
3. En la pestaña de rutas: Ruta a selección; se queda seleccionado el interior del trapecio, para seleccionar el exterior invertimos la selección.



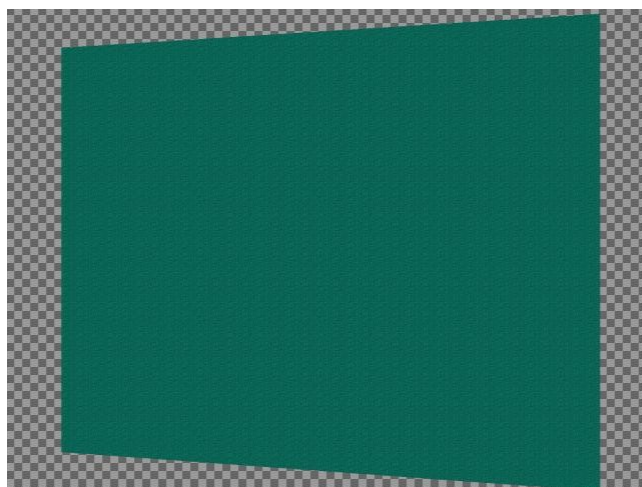
Una vez seleccionado el exterior del trapecio se rellena con negro y está parte desaparecerá quedándose transparente. Pintando con el color blanco de fondo podemos recuperar las partes como el brazo y los elementos que se quedan fuera del marco.



Por último hacemos clic con el ratón en la máscara y seleccionamos aplicar máscara de capa. Éste será el resultado:



En una capa nueva dibujamos el marco.



Para conseguir el sombreado, duplicamos la capa, pintamos el trapecio de color negro y le aplicamos un filtro de desenfoco. Solo queda quitar la visibilidad a las dos primeras capas y ordenar el resto para el resultado final:

